

Abstrak

TUJUAN PENELITIAN, ialah memberikan hiburan baru kepada masyarakat.

METODE PENELITIAN mencari berbagai informasi cara jalan zombie, kehidupan anak yang beranjak remaja, serta rasa humor yang dapat diterima masyarakat. Yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah studi pustaka, dan pengumpulan data – data yang berkaitan dengan topik yang diangkat.

HASIL YANG DICAPAI cerita kartun horor komedi yang menghibur masyarakat.

SIMPULAN ialah merancang sebuah media komunikasi visual film yang mampu membangkitkan kepedulian masyarakat tentang animasi dengan percampuran budaya luar dan lokal.

Kata Kunci: *Zombie*, kejutan, mitos, anak-anak